

コントロールソフト (DEF) から、外部エディタを使用する場合の設定方法

Rev1.00 2010/02/24
DEF Ver8.00Bより対応

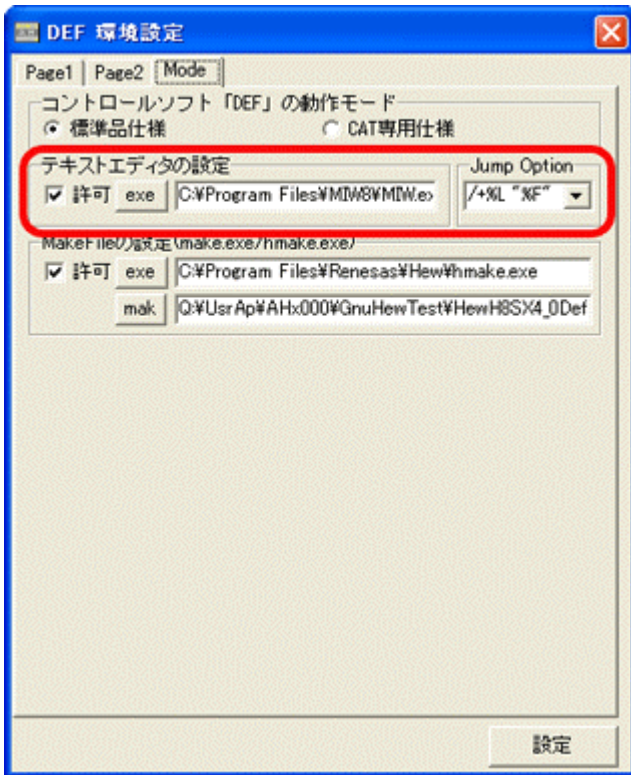
【概要】

H-d e b g g e r用コントロールソフト (DEF) のView画面から、外部エディタを起動することが出来るようになりました。設定方法を説明します。

【手順】

1. <オプション>-<環境設定>をクリックします。

<1-1-1>



「Mode」タグをクリックします。

テキストエディタの設定

【許可】

チェックボックスに「レ」チェックします。

【exe】

このボタンをクリックし、使用する外部エディタの実行ファイルを指定します。

例)

秀丸-----"C:\Program Files\Hidemaru\Hidemaru.exe"

Mifes8-----"C:\Program Files\MIW8\MIW.exe"

【Jump Option】

外部エディタが起動した場合、DEFのView画面で指定しているライン行に、自動Jumpさせるオプションになります。

秀丸-----/J %L "%F"

Mifes8-----/+%L "%F"

%Lは、ライン行 %Fは、ファイル名を示します。

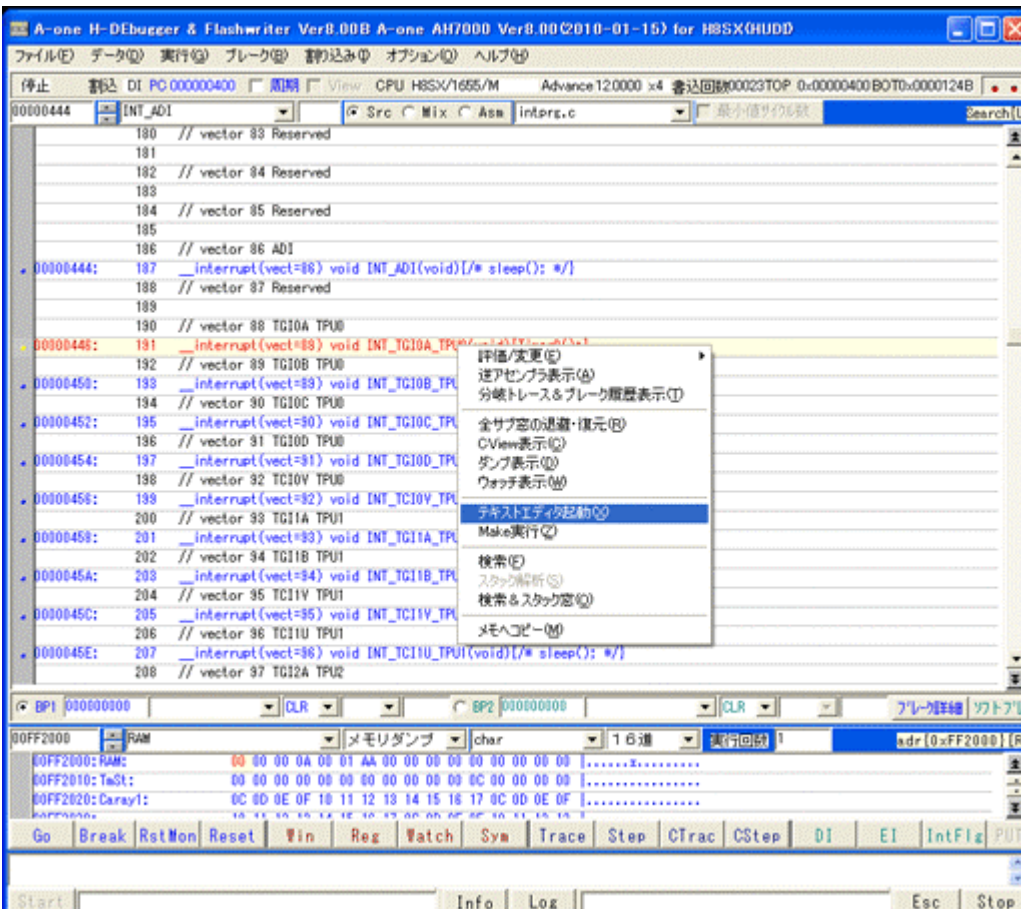
(その他)

他のエディタを使用されている場合は、他のエディタが指定しているJumpOptionを直接キー入力して下さい。

<-----「設定」をクリックします。

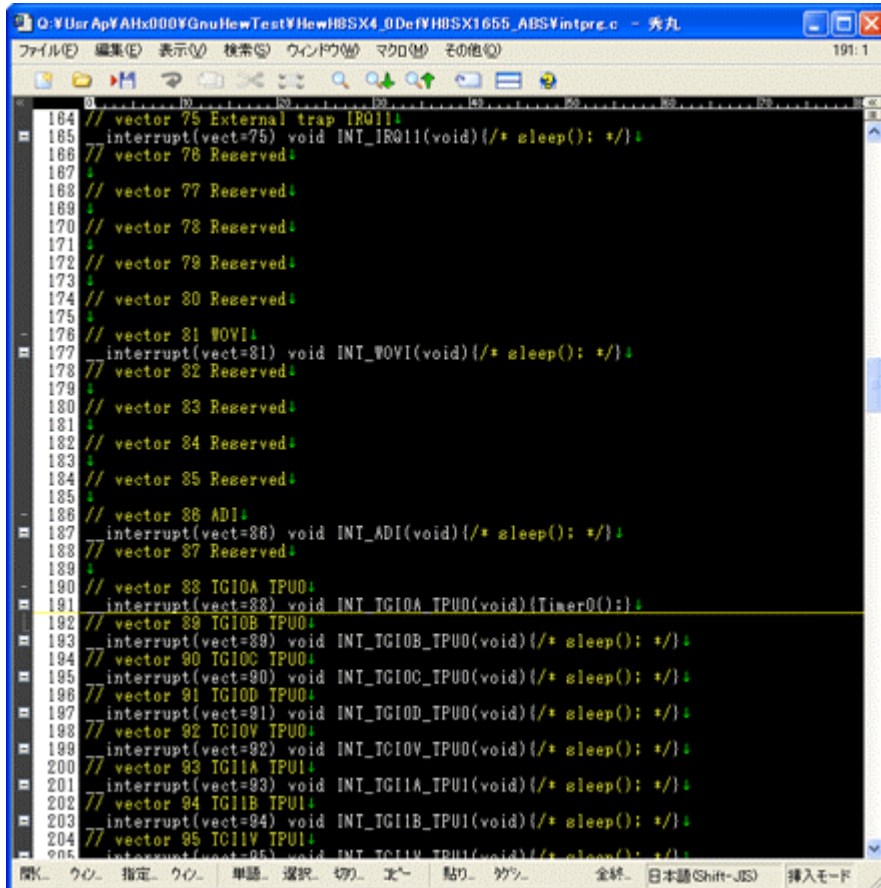
【使用例】

<2-1-1>



編集したい行にマウスを当て、右クリックのポップアップメニューから「テキストエディタの起動(X)」をクリックします。

<2-1-2>

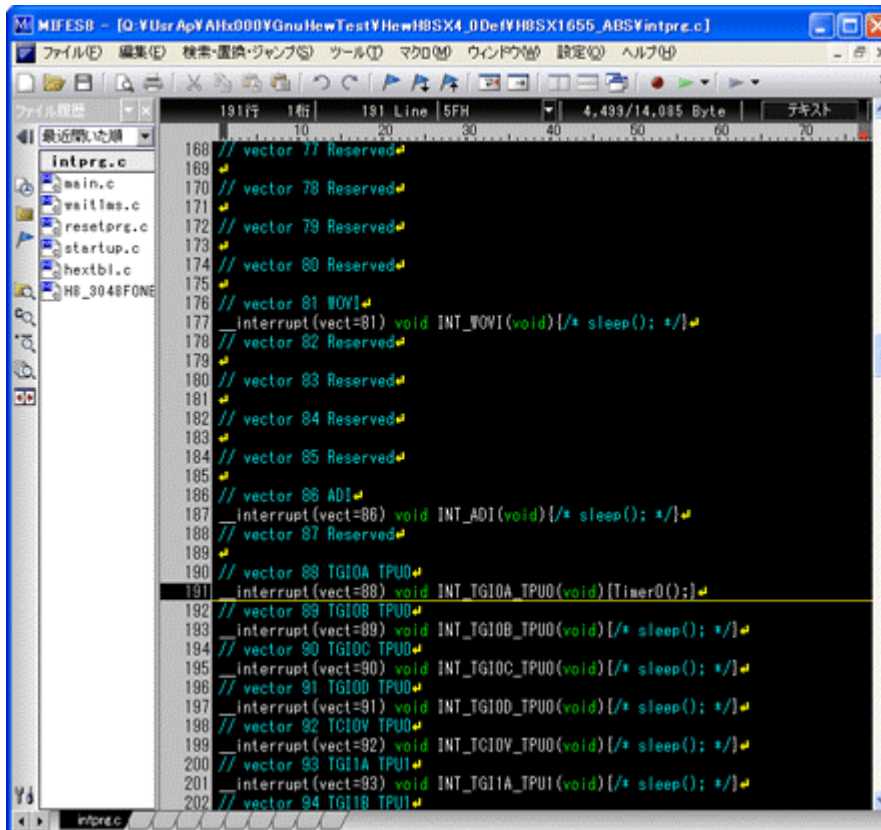


```
164 // vector 75 External trap IRQ11
165 interrupt(vect=75) void INT_IRQ11(void) /* sleep(); */
166 // vector 76 Reserved
167
168 // vector 77 Reserved
169
170 // vector 78 Reserved
171
172 // vector 79 Reserved
173
174 // vector 80 Reserved
175
176 // vector 81 WOVI
177 interrupt(vect=81) void INT_WOVI(void) /* sleep(); */
178 // vector 82 Reserved
179
180 // vector 83 Reserved
181
182 // vector 84 Reserved
183
184 // vector 85 Reserved
185
186 // vector 86 ADI
187 interrupt(vect=86) void INT_ADI(void) /* sleep(); */
188 // vector 87 Reserved
189
190 // vector 88 TGPIOA_TPU0
191 interrupt(vect=88) void INT_TGPIOA_TPU0(void) {Timer0();}
192 // vector 89 TGPIOB_TPU0
193 interrupt(vect=89) void INT_TGPIOB_TPU0(void) /* sleep(); */
194 // vector 90 TGPIOC_TPU0
195 interrupt(vect=90) void INT_TGPIOC_TPU0(void) /* sleep(); */
196 // vector 91 TGPIOD_TPU0
197 interrupt(vect=91) void INT_TGPIOD_TPU0(void) /* sleep(); */
198 // vector 92 TGPIOV_TPU0
199 interrupt(vect=92) void INT_TGPIOV_TPU0(void) /* sleep(); */
200 // vector 93 TGI1A_TPU1
201 interrupt(vect=93) void INT_TGI1A_TPU1(void) /* sleep(); */
202 // vector 94 TGI1B_TPU1
203 interrupt(vect=94) void INT_TGI1B_TPU1(void) /* sleep(); */
204 // vector 95 TGI1V_TPU1
205 interrupt(vect=95) void INT_TGI1V_TPU1(void) /* sleep(); */
```

【外部エディタを「秀丸」に指定した例】

←このように、DEFのView画面で指定した位置にカーソルが移動しています。

<2-1-3>



```
168 // vector 77 Reserved
169
170 // vector 78 Reserved
171
172 // vector 79 Reserved
173
174 // vector 80 Reserved
175
176 // vector 81 WOVI
177 interrupt(vect=81) void INT_WOVI(void) /* sleep(); */
178 // vector 82 Reserved
179
180 // vector 83 Reserved
181
182 // vector 84 Reserved
183
184 // vector 85 Reserved
185
186 // vector 86 ADI
187 interrupt(vect=86) void INT_ADI(void) /* sleep(); */
188 // vector 87 Reserved
189
190 // vector 88 TGPIOA_TPU0
191 interrupt(vect=88) void INT_TGPIOA_TPU0(void) {Timer0();}
192 // vector 89 TGPIOB_TPU0
193 interrupt(vect=89) void INT_TGPIOB_TPU0(void) /* sleep(); */
194 // vector 90 TGPIOC_TPU0
195 interrupt(vect=90) void INT_TGPIOC_TPU0(void) /* sleep(); */
196 // vector 91 TGPIOD_TPU0
197 interrupt(vect=91) void INT_TGPIOD_TPU0(void) /* sleep(); */
198 // vector 92 TGPIOV_TPU0
199 interrupt(vect=92) void INT_TGPIOV_TPU0(void) /* sleep(); */
200 // vector 93 TGI1A_TPU1
201 interrupt(vect=93) void INT_TGI1A_TPU1(void) /* sleep(); */
202 // vector 94 TGI1B_TPU1
```

【外部エディタを「Mif e s 8」に指定した例】

←このように、DEFのView画面で指定した位置にカーソルが移動しています。

以上で、外部エディタを使用する場合の設定方法の説明を終わります。